# GeoGebra-Tagung RLP

Anfänger III – Dritte Schritte mit GeoGebra

Martin Dexheimer, Jürgen Kreitner

Speyer, 01.10.2024

# **Organisation: Ablauf**

• "Werkzeug":

"Befehle & dynamische Texte"

- Checkbox (Kontrollkästchen)
  - (komplexe) Bedingungen
- Bilder
- dynamische Texte
- (Befehle)
- (Ebenen)

# Werkzeug: Checkbox

## Ge&Gebra

## Einsatzmöglichkeiten:

- allg. Objekte ein-/ausblenden
- Lösungen anzeigen
- <u>Tipps bzw. Hilfestellung</u>
  <u>anzeigen</u>
- <u>Programmeinstellungen</u>
- etc.



## Bsp.:



# Werkzeug: Checkbox

#### Ge&Gebra



# Werkzeug: Checkbox

#### Ge&Gebra



# Aufgabe 01: Checkbox

#### Ge&Gebra



# Aufgabe 01: Checkbox

## Ge&Gebra

## Hilfestellung:

- 1) Grafikfenster 2 einblenden & anordnen, Hintergrundfarbe ändern
- 2) Katheten zeichnen und Farbe ändern etc.
- 3) Checkbox einfügen & mit Katheten verknüpfen
- 4) Kathetenquadrate mit Checkbox verknüpfen (Eigenschaften – Erweitert)
- 5) Werkzeug Winkel: einzeichnen
- 6) Winkel mit Checkbox verknüpfen
- 7) Individuell verschönern ©





Link: https://www.geogebra.org/classroom/aaymjf8q

# Werkzeug: dynam. Texte

#### Ge&Gebra



# **Aufgabe 01 (Zusatz):** Erweitern Sie die Pythagoras-Datei um die Rechnung.

## Werkzeug Checkboxen – Vertiefung Ge@Gebra

Demo "Quadratische Funktionen"

Komplexere Bedingungen: "WENN Checkbox 1 **ODER** Checkbox 2 **ODER** Checkbox 3 **ODER** Checkbox 4 aktiviert ist, DANN...





## Aufgabe 02: Checkbox – Vertiefung Ge@Gebra





# Aufgabe 02 (optional): Bauen Sie die Datei mit den quadrat. Funktionen nach.

(https://www.geogebra.org/classroom/ecdrjv6h)

## **Befehle**

## Ge&Gebra



Schauen Sie sich die Liste der Befehle an, um sich mit den Funktionsumfang von GeoGebra vertraut zu machen.



# Werkzeuge: Bilder

## Ge&Gebra

## Einsatzmöglichkeiten:

- <u>Bewegung</u>
- (fixierte) Darstellung
- Hintergrund



## Demo: Bilder einfügen

# Werkzeuge: Bilder

## Ge&Gebra

## Demo: Käfer





(https://www.geogebra.org/classroom/cebp679h)

GeoGebra-Tagung RLP 01.10.2024 Speyer – GeoGebra für Einsteiger III

# Aufgabe 03: Bilder

## Ge&Gebra

## Hilfestellung:

- 1) Grafikfenster 2 einblenden
- 2) Bild einfügen
- 3) Punkt A umdefinieren (abhängig zum rechten Punkt B)
- 4) Schieberegler a einfügen
- 5) B umdefinieren
- 6) Punkt C im Grafikfenster 2 erstellen und umdefinieren
- 7) Punkt C: Spur anzeigen
- 8) Verhältnis x- zu y-Achse ändern
- 9) Punkt A & B ausblenden





# GeoGebra für Anfänger III

Ge&Gebra

## Vielen Dank!

GeoGebra-Tagung RLP 01.10.2024 Speyer – GeoGebra für Einsteiger III